In the name of Allah, the Most Gracious, the Most Merciful



Copyright disclaimer

"La faculté" is a website that collects medical documents written by Algerian assistant professors, professors or any other health practicals and teachers from the same field.

Some articles are subject to the author's copyrights.

Our team does not own copyrights for the most content we publish.

"La faculté" team tries to get a permission to publish any content; however, we are not able to be in contact with all authors.

If you are the author or copyrights owner of any kind of content on our website, please contact us on: facadm16@gmail.com to settle the situation.

All users must know that "La faculté" team cannot be responsible anyway of any violation of the authors' copyrights.

Any lucrative use without permission of the copyrights' owner may expose the user to legal follow-up.











Lecture et Ecriture



- Dans un sens, ces instructions permettent à l'utilisateur de rentrer des valeurs au clavier pour qu'elles soient utilisées par le programme. Cette opération est la lecture.
- Dans l'autre sens, d'autres instructions permettent au programme de communiquer des valeurs à l'utilisateur en les affichant à l'écran. Cette opération est l'écriture.

Les instructions de lecture et d'écriture

Lire Titi

- Dès que le programme rencontre une instruction Lire, l'exécution s'interrompt, attendant la frappe d'une valeur au clavier
- aussitôt que la touche Entrée (Enter) a été frappée, l'exécution reprend



Dans le sens inverse, pour écrire quelque chose en sortie :

Ecrire Toto

D'habitude l'affichage suit un certains formatage



Exercices

- Quel résultat produit le programme suivant ?
- Variables val, double numériques

Début

Val ← 231

Double ← Val * 2

Ecrire Val

Ecrire Double

Fin



 On verra apparaître à l'écran 231, puis 462 (qui vaut 231 * 2)



 Ecrire un programme qui demande un nombre à l'utilisateur, puis qui calcule et affiche le carré de ce nombre.

Variables nb, carr en Entier Début

Ecrire "Entrez un nombre :"

Lire nb

carr ← nb * nb

Ecrire "Son carré est : ", carr **Fin**

- En fait, on pourrait tout aussi bien économiser la variable carr en remplaçant les deux avant-dernières lignes par :
- **Ecrire** "Son carré est : ", nb*nb
- C'est une question de style ; dans un cas, on privilégie la lisibilité de l'algorithme, dans l'autre, on privilégie l'économie d'une variable.



Ecrire un programme qui lit le prix HT d'un article, le nombre d'articles et le taux de TVA, et qui fournit le prix total TTC correspondant. Faire en sorte que des libellés apparaissent clairement.

- Variables nb, pht, ttva, pttc en Numérique Début
 - **Ecrire** "Entrez le prix hors taxes :"
- **Lire** pht

Ecrire "Entrez le nombre d'articles :"

Lire nb

Ecrire "Entrez le taux de TVA:"

Lire ttva

pttc \leftarrow nb * pht * (1 + ttva)

Ecrire "Le prix toutes taxes est : ", pttc

Fin

- Là aussi, on pourrait squeezer une variable et une ligne en écrivant directement. :
- Ecrire "Le prix toutes taxes est : ", nb * pht * (1 + ttva)
- C'est plus rapide, plus léger en mémoire, mais un peu plus difficile à relire (et à écrire!)



Ecrire un algorithme utilisant des variables de type chaîne de caractères, et affichant quatre variantes possibles de cette phrase « belle journée, ciel ensoleillé avec une température douce ». On ne se soucie pas de la ponctuation, ni des majuscules.

Variables t1, t2, t3, t4 en Caractère Début

```
<del>t1 ← " belle journée,</del> "
t2 ← " ciel ensoleillé "
t3 ← " avec une température
t4 ← « douce"
Ecrire t1 & " " & t2 & " " & t3 & " " & t4
Ecrire t3 & " " & t2 & " " & t4 & " " & t1
Ecrire †2 & " " & †3 & " " & †1 & " "
Ecrire t4 & " " & t1 & " " & t2 & " " & t3
Fin
```